

İÇİNDEKİLER

- 81 kareye bölünmüş bir oyun platformu
- 20 adet engel ve 4 adet oyun taşı

OYUNUN HEDEFİ

Karşı çizgiye rakibinden önce ulaşmak.

İKİ OYUNCU İÇİN KURALLAR

Oyunun başında her oyuncunun 10 adet engeli, oyun platformunun kendisine yakın bölümüne dizilir. Her oyuncu kendi taşını, engellerin önündeki sıranın orta karesine yerleştirir (Şekil-1). Kura ile oyuna başlayacak oyuncu belirlenir.

OYUNUN OYNANIŞI

Her oyuncu, sırası geldiğinde taşıyla bir hamle yapmayı veya bir engel koymayı seçer. Eğer engelleri bitmişse mecburen taşıyla bir hamle yapar.

Taş Hamleleri

Taş ile her seferinde öne, arkaya veya yanlara doğru sadece bir kare gitme suretiyle bir hamle yapılabilir (Şekil-2). Taşlar engellerin üzerinden atlayamazlar, çevresinden dolaşmak zorundadırlar (Şekil-3).

Engel Koyma

Her bir engel iki kareyi engelleyecek şekilde konur (Şekil-4). Engel koymada amaç oyuncunun ya kendi ilerlemesini kolaylaştırmak ya da rakibinin yolunu uzatmaktır; ancak geçecek yer bırakmayacak şekilde tamamen rakibin yolunu kapatmak yasaktır. Rakibe en az bir geçiş karesi bırakmak şarttır (Şekil-5).

Karşı Karşıya Gelme

iki rakip oyuncunun taşı, arada engel olmaksızın karşı karşıya gelirse, sırası gelen oyuncu Şekil 6'da gösterildiği gibi rakip oyuncunun taşının üzerinden atlayabilir. Böylece bu oyuncu bir kare avantaj sağlayarak yoluna devam etmiş olur. Eğer rakibinin taşının arkasında engel varsa oyuncu taşını bu taşın sağına veya soluna getirebilir.

OYUNUN SONU

Karşı çizgideki 9 kareden herhangi birine ilk ulaşan oyuncu oyunu kazanır (Şekil-7).

OYUNUN SÜRESİ

Oyunun süresi 10 ile 20 dakika arasında değişir. Turnuvalarda her oyuncunun oynama süresi sınırlanabilir.

DÖRT OYUNCU İÇİN KURALLAR

Oyuna başlarken her oyuncunun taşı önündeki sıranın ortasındaki kareye yerleştirilir ve her oyuncuya 5 engel verilir. Oyun saat yönünde ilerleyerek oynanır ve kuralları iki oyunculu oyun ile aynıdır. Ancak birden fazla taşın üzerinden atlanamaz.

